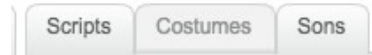


Commençons par la musique de fond.

→ Sélectionne le lutin "mobile" et clique sur l'onglet son



→ Clique sur



→ Clique sur la catégorie **Boucles musicales** et choisis une musique (double clique dessus).

J'ai choisi **dance around**.

Enfin, il suffit d'insérer le code suivant dans le lutin "mobile" :



Le son **dance around** apparaît dans la liste car on est d'abord allé le chercher dans la bibliothèque.

Ajoutons les effets sonores des collisions et des déplacements.

Ton lutin "mobile" étant sélectionné, clique sur l'onglet Sons et sélectionne un son dans la bibliothèque.

Quand tu doubles cliques sur un son, il apparaît dans la liste et devient disponible pour ton lutin :

Ensuite dans la Catégorie **Sons**, tu as l'instruction



(le son pop est disponible par défaut, inutile d'aller le chercher avant dans la bibliothèque)

Il suffit alors de sélectionner le son désiré et d'insérer l'instructions au bon endroit.

Par exemple, dans le code gérant le déplacement ou dans le code gérant une collision....

→ Pour modifier le volume sonore, utilise l'instruction **Mettre le volume sonore au niveau ...**

