

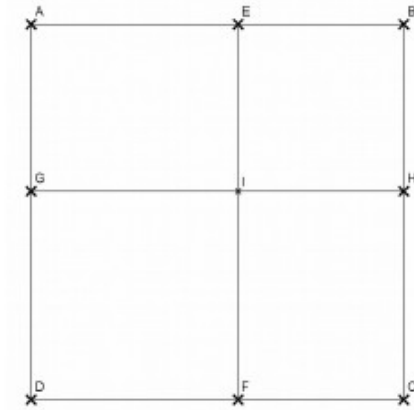
## Les carrés imbriqués

### Etape 1

ABCD, BEIH et DGIF sont des carrés.

On a : Aire (ABCD) = 81  
Aire (DGIF) = 36

Quelle est l'aire de BEIH ?

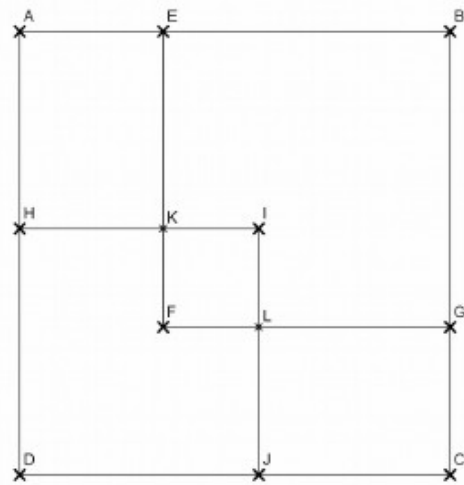


### Etape 2

ABCD, BEFG et DHIJ sont des carrés.

On a : Aire (ABCD) = 144  
Aire (BEFG) = 64  
Aire (DHIJ) = 49

Quelle est l'aire de FKIL ?

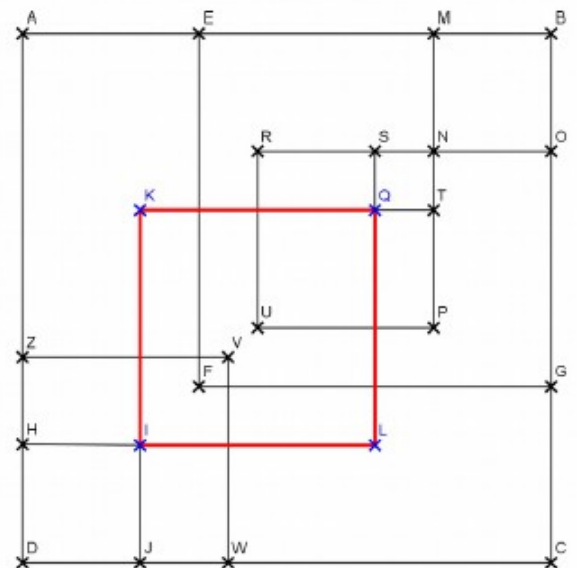


### Etape 3

ABCD, DHIJ, DZVW, BMNO, RNPU, SNTQ, BEFG et KILQ sont des carrés.

On a : Aire (DHIJ) = 36  
Aire (DZVW) = 121  
Aire (BEFG) = 225  
Aire (BMNO) = 25  
Aire (RNPU) = 64  
Aire (SNTQ) = 4

Quelle est l'aire de KILQ (dessiné en rouge) ?



**FDR 01**  
*Exo groupe*

## Le meilleur chemin

### Règle du jeu :

On part de la case en haut à gauche et on doit finir en bas à droite.  
Quand on se déplace sur une ligne, on ne peut qu'additionner.  
Quand on se déplace sur une colonne, on ne peut que soustraire.  
On ne peut pas passer plusieurs fois sur une même case.

3	-6	9	-9
5	7	2	-1
-8	-3	-5	4
-4	1	6	8
0	-2	-7	Total

Quel est le chemin qui donne le plus grand total ?