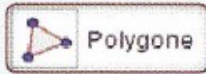
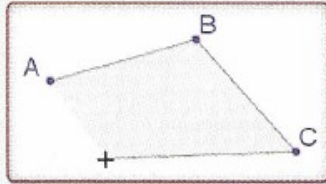


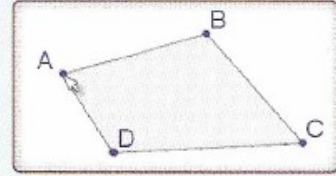
1 Cliquer sur le bouton « Polygone ».



2 Cliquer sur les sommets du polygone (points déjà tracés ou non).



3 Lorsque tous les sommets sont tracés, cliquer sur le premier sommet pour fermer le polygone.



On obtient ainsi le polygone désiré.
On a tracé ici un polygone (quadrilatère) ABCD.

