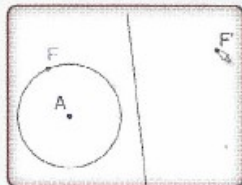


- 1** Faire un clic droit sur l'objet dont on veut activer la trace.

Ici, on clique sur le point  $F'$ , symétrique du point  $F$  par rapport à la droite tracée.



- 2** Cliquer sur « Trace activée » dans le menu qui s'ouvre.



- L'objet laisse une trace lorsque l'on déplace d'autres éléments de la figure. En déplaçant le point  $F$ , le point  $F'$  bouge et laisse ainsi une trace qui semble représenter un cercle.

